

MARINA GARCIA

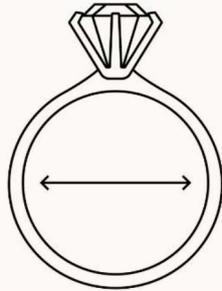
Guía de tallas de anillos

Encuentra tu talla perfecta

Elige la talla ideal para ti o para esa persona especial con nuestra guía de tallas de anillos. Sigue nuestras instrucciones para medir tu dedo o un anillo que ya tengas y encuentra el ajuste perfecto.

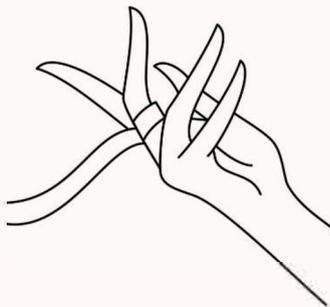
Cómo medir tu talla de anillo

Método 1: Medir un anillo existente, método más fiable



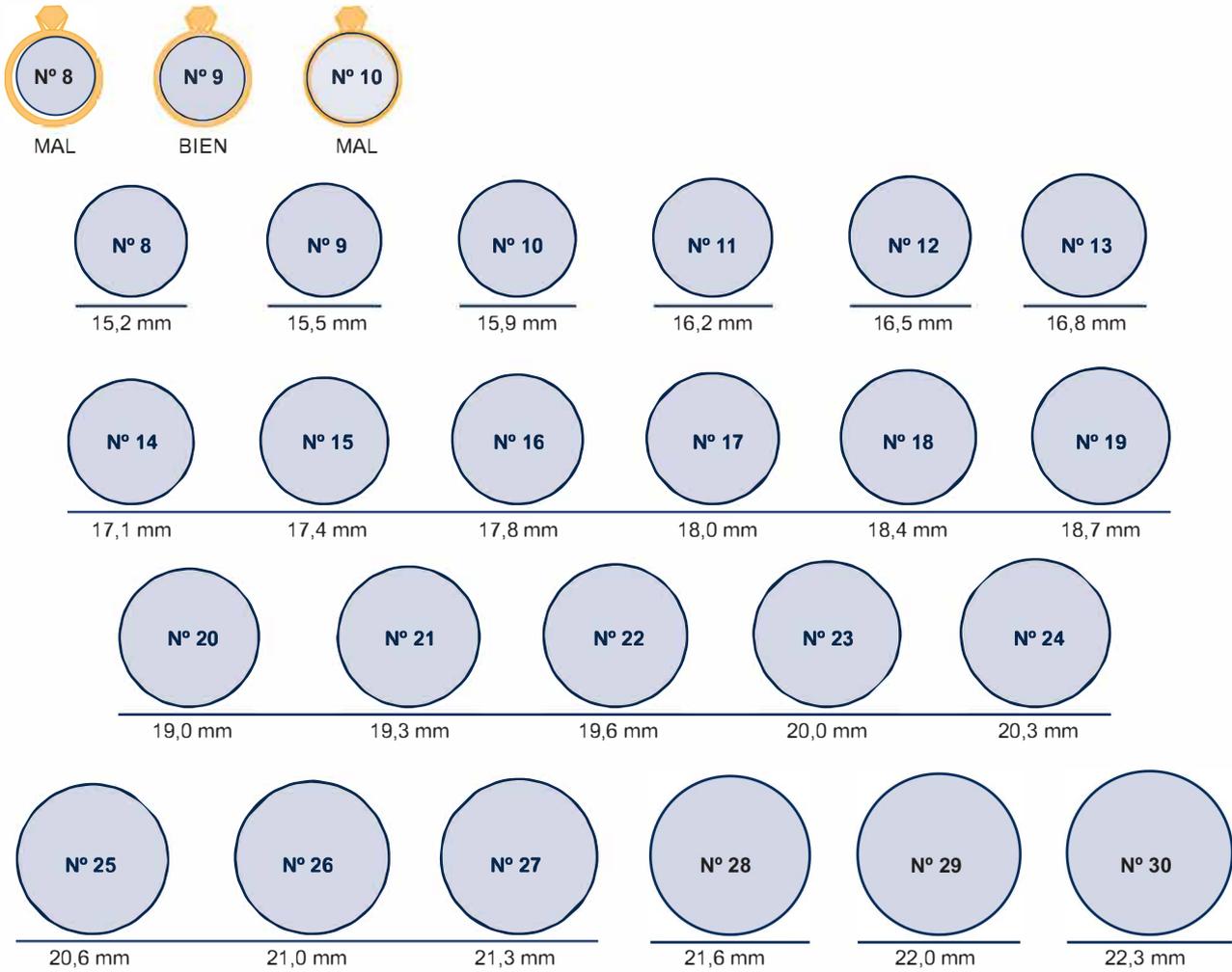
1. Coloca el anillo sobre los círculos de la tabla hasta que su interior encaje perfectamente con uno de ellos. En caso de duda, elige el tamaño más grande.
2. Consulta nuestra escala de tallas, donde encontrarás los números de anillos y su diámetro interior en milímetros.
3. El área de medición corresponde exactamente al diámetro interior del anillo.
4. Consulta nuestra tabla de tallas y encuentra la medida más cercana.

Método 2: Medir tu dedo



1. Usa una cinta métrica flexible o una cuerda.
2. Rodea el dedo en el que llevarás el anillo, asegurándote de medir la parte exacta donde lo llevarás. Si estás combinando varios anillos, ten en cuenta su posición en el dedo.
3. Si usas una cuerda, marca el punto donde se unen los extremos y colócalo sobre una superficie plana.
4. Mide la longitud en milímetros con una regla y compárala con nuestra tabla de tallas.
5. Si dudas entre dos tallas, elige la más grande para mayor comodidad.

MARINA GARCIA



IMPORTANTE: Para utilizar esta hoja hay que seguir los siguientes pasos:

- Antes de imprimir ve a menú Archivo > Imprimir > Escalado de página > Ninguno > ACEPTAR
- Después de imprimir comprueba con una regla que la barra que aparece a continuación mide exactamente 10cm .



Diámetro interior (mm)	Talla ES	Talla EU	Talla USA
15.2	8	48	4.5
15.5	9	49	5
15.9	10	50	5.5
16.2	11	51	5.75
16.5	12	52	6
16.8	13	53	6.5
17.1	14	54	7
17.4	15	55	7.5
17.8	16	56	7.75
18.0	17	57	8
18.4	18	58	8.5
18.7	19	59	8.75
19	20	60	9
19.3	21	61	9.5
19.6	22	62	10
20	23	63	10.5
20.3	24	64	10.75
20.6	25	65	11
21.0	26	66	11.5
21.3	27	67	12
21.6	28	68	12.5
22.0	29	69	12.75
22.3	30	70	13